Suvine mobiilimäng „Kraabi & võida“ tingimused

1. KORRALDAJA JA HALDAJA

- Kampaania korraldaja on **Circle K Eesti AS** (edaspidi Circle K), registrikood 10180925, aadress Veskiposti 2/1, 10138 Tallinn, Eesti.
- Kampaania haldaja on **BrandMobile ApS**, registrikood 36563508, aadress Store Regnegade 5, 2. korrus, DK-1100 Kopenhaagen, Taani. BrandMobile ApS tegutseb Circle K nimel kampaania raames kogutavate andmete volitatud töötlejana.

2. OSALEMISE TINGIMUSED

Kampaanias võivad osaleda isikud, kes:

- on Eesti Vabariigi alalised elanikud;
- on osalemise hetkel vähemalt 16-aastased**;**
- on Circle K **extra** lojaalsusprogrammi liikmed;
- on Circle K mobiilirakenduse registreeritud kasutajad.

Välistused: Circle K ja BrandMobile’i töötajad, juhatuse liikmed ning nende lähisugulased võivad osaleda koheste võitude (kiirvõitude) mängimises, kuid neil ei ole õigust osaleda peaauhindade loosimises ega võita peaauhindu.

3. KAMPAANIAPERIOOD

- Kampaania kestab 3. juunist 2026 kell 00:01 kuni 2. septembrini 2026 kell 23:59 (edaspidi „kampaaniaperiood“).

4. KUIDAS KAMPAANIAS OSALEDA

Kampaanias osalemiseks tuleb osalejal:

- nõustuda käesolevate tingimustega;
- olla registreeritud Circle K **extra** liige;
- anda nõusolek auhindadega seotud teavituste saamiseks (nt tõuketeavitused või SMS-id).

Osalemine on tasuta, kui pole teisiti märgitud.

- **Ostu sooritamine ei ole vajalik:** osalemiseks ega võitmiseks ei ole vaja teha ostu. Ost ei suurenda võiduvõimalust.

- **Registreerimine:** kampaanias osalemiseks tuleb alla laadida Circle K mobiilirakendus ja registreeruda. Registreerimisel tuleb esitada nõutud andmed ning nõustuda käesolevate tingimustega.
- **Nõusolek:** osalemise eelduseks on käesolevate tingimustega nõustumine ning nõusoleku andmine auhindadega seotud teavituste saamiseks rakenduse tõuketeavituste kaudu.
- **Päevane piirang:** Osalemine on piiratud kahe (2) kraapimiskorraga päevas iga unikaalse mobiilinumbri või Circle K **extra** liikmelisuse kohta.

5. KAMPAANIA TOIMIMINE JA MÄNGUD

Kampaania on saadaval Circle K mobiilirakenduses.
Osalejad saavad osaleda mängutegevustes, väljakutsetes või muudes rakenduses kirjeldatud tegevustes. Osalemine võib olla vastavalt rakenduses toodud tingimustele piiratud kasutaja, päeva või seadme põhiselt.

Põhimäng („Kraabi & võida“)

- Osalemiseks tuleb avada Circle K mobiilirakendus ja valida kampaania „Kraabi & võida“. Võitjad määratakse automaatselt juhuslikkuse alusel tarkvara poolt. Osaleja võib kampaaniaperioodil mängida kuni kaks (2) korda päevas.
- **Mittevõitvad mängukorrad**: Kui osaleja ei võida kohest auhinda, krediteeritakse talle automaatselt üks (1) münt, mida saab kasutada rakendusesiseses poes.
- **Võitmise tingimus:** Võiduks tuleb saada kolm ühesugust toodet. Teatud juhtudel võib osalejal olla võimalik valida mitme auhinna vahel vastavalt nende saadavusele.

KULDNE KRAAPIMISKORD

Kuldne kraapimiskord ehk “Kuldne kraabi & võida” kampaanias kehtivad järgmised lisatingimused:

- Osalejal on võimalik saada üks (1) täiendav „kuldne kraapimiskord“ päevas, kui ta viibib Circle K täisteenindusjaamas ja avab mobiilirakenduses kampaania.
- Kuldne kraapimiskord toimib samadel põhimõtetel nagu põhimäng.
- Mängu aktiveerimiseks peab osaleja:
  1. lubama seadmes rakenduse asukohateenused;
  2. nõustuma asukoha kasutamisega rakenduses.

- Lisakraapimine on piiratud ühe (1) korraga päevas osaleja kohta.

BOONUSMÄNG „Snäkk POP!“

Selles kampaanias on osalejatel juurdepääs ühele boonusmängule:

„Snäkk POP!“ (edaspidi „Boonusmäng“) on tasemetel põhinev interaktiivne digitaalne mäng. Mängu põhimehaanika seisneb selles, et kasutaja (edaspidi „Mängija“) suunab virtuaalse eseme („Ikooni“) mänguväljale olemasolevate esemete poole. Kui väljalastud ikoon ühendatakse vähemalt kahe samasuguse olemasoleva ikooniga, eemaldatakse need mängualalt.
Järgmistele tasemetele jõudmiseks peab mängija täitma etteantud ülesanded - näiteks eemaldama kindla arvu määratud esemeid - piiratud arvu käikude jooksul. Kasutajaliides kuvab reaalajas punktisummat ning sisaldab külgmenüüd, kus on võimalik sisse ja välja lülitada heli, avada tutvustav sisu ja väljuda Boonusmängust.

VÄLJAKUTSED

Osalejad võivad teenida mängusiseseid münte (edaspidi mündid) erinevate tegevuste eest, sh:

- reklaamide vaatamine;
- mängus osalemine ja tasemete läbimine;
- järjestikustel päevadel mängimine.

Münte kasutatakse rakendusesiseses poes.

Osalemisõigusega kasutajad võivad saada münte (eraldi võttes "Münt" ja kokku panduna "Boonusmündid") teatud mängusiseste tegevuste eest.

Mängusisesed mündid ja virtuaalpood:

Mündid on mängusisene valuuta, mida saab teenida kampaanias osalemise käigus. Mündid ei ole rahaks vahetatavad.
Münte saab kasutada virtuaalsete esemete või lisamänguvõimaluste soetamiseks vastavalt rakenduses kuvatud tingimustele.

Münte antakse järgmiselt:

- **Tavalised reklaamid:** 10 münti.
- **Videoreklaamid:** 40 münti.
- **Puslereklaamid:** 50 münti.
- **Viktoriinid:** 60 münti.

Märkus: Münte saab kasutada rakendusesiseses virtuaalpoes avatari virtuaalsete aksessuaaride ostmiseks või punktide muutmiseks lisamänguvõimalusteks, sõltuvalt saadavusest.

Toida oma avatari mehaanikut: Osalejad võivad teenida lisamünte, kui suhtlevad igapäevaselt oma kohandatud avatariga (näiteks täites selle virtuaalseid toidu- või joogieelistusi). Selle tegevusega järjestikune tegemine annab viiepäevase perioodi jooksul suurenevaid mündipreemiaid. Pärast viiepäevase perioodi lõpetamist lähtestatakse preemiatsükkel algsele tasemele ehk kümnele (10) mündile päevas.

Virtuaalpood ja müntide konverteerimine: Mängimise käigus teenitud münte saab lunastada rakendusesiseses Virtuaalpoes. Osalejad võivad kasutada münte virtuaalsete aksessuaaride ostmiseks, et kohandada oma avatare (nt prillid, mütsid). Sõltuvalt auhindade saadavusest võivad osalejad vahetada münte täiendavate mänguvõimaluste vastu (näiteks lisakorrad mängus „Kraabi & Võida“), lisaosalemiseks peaauhinna loosimisel või toodete otseseks ostmiseks. Täpsed vahetuskursid ja saadaolevad kasutusvõimalused on välja toodud rakenduse jaotises „Pood“.

Rekorditabel ja kohandamine: kasutajad saavad valida avatari ning unikaalse hüüdnime või mängijanime (erimärgid ei ole lubatud), mida kuvatakse avalikus edetabelis.

6. AUHINNAD JA PREEMIAD

Auhindadeks võivad olla digitaalsed kupongid, allahindlused, tooted, Circle K kinkekaardid või muud hüved vastavalt rakenduses määratletud tingimustele.

Auhinnad sõltuvad saadavusest. Neid ei saa vahetada raha vastu, kui pole märgitud teisiti. Circle K jätab endale õiguse asendada auhind samaväärse mõne muu tootega.

Mängus olevad auhinnad:

Auhind	Kogus	Tasuta/sooduskupong -50%
Hot dog	50000	sooduskupong -50%
Vrapp	20000	sooduskupong -50%
XL kebab	10000	sooduskupong -50%
Topeltburger	10000	sooduskupong -50%
Topeltwrapper	10000	sooduskupong -50%
Hommikumuffin singi-juustuga	15000	sooduskupong -50%
Porgand 200g	2000	Tasuta
Croissant vanilje, šokolaadi või mandli täidisega	2000	Tasuta
Kuum jook (M/L/XL)	100000	sooduskupong -50%
Jääkohv (M või XL)	40000	sooduskupong -50%
K Freeze (M või XL)	30000	sooduskupong -50%
Circle K isotooniline spordijook 0.75L	10000	sooduskupong -50%
Circle K isotooniline spordijook 0.75L	5000	Tasuta
Circle K kohveiinivesi 0.568L	10000	sooduskupong -50%
Circle K kohveiinivesi 0.568L	5000	Tasuta
Circle K vitamiinivesi 0.568L	10000	sooduskupong -50%
Circle K vitamiinivesi 0.568L	5000	Tasuta
Circle K PB vesi 0.5L	10000	sooduskupong -50%
Circle K PB vesi 0.5L	5000	Tasuta
Circle K PB Vesi 1.5L	10000	sooduskupong -50%
Circle K PB Vesi 1.5L	5000	Tasuta
Extremum energiajook	10000	sooduskupong -50%
Extremum energiajook	5000	Tasuta
Coca-Cola Zero 0,33l	10000	Tasuta
Pepsi Zero 0,33l või Pepsi 0,33l	4000	Tasuta
Heavenly pirn või Heavenly virsik	4000	Tasuta
Belief tropical või Belief Dragonfruit	4000	Tasuta
DYNAMI:T PWR 5 0,5l	2000	Tasuta
Õuna-spinatismuuti chia seemnetega 170g	2000	Tasuta
Magneesiumivesi LUMIORAV Mango, Laim või Virsik 330ml	6000	Tasuta
NOCCO Electrolyte Lemon Lime või Blood Orange 355ml	2000	Tasuta
Vitamin Well All Day või Zero Virsiku vitamiinijook 500ml	2000	Tasuta
Red Bull 250ml	2592	Tasuta
Circle K jäätis	4000	Tasuta
Circle K kummikommid 150g	6000	sooduskupong -50%
Circle K krõbedad pähklid	3000	Tasuta
Twix White 46g	2720	Tasuta
HARIBO Rulett gummies 25g	2000	Tasuta
Alma vanilli kohuke kakaoglasuuris 40g	2000	Tasuta
N.A! Fruit Sticks mustika 35g	2000	Tasuta
KNOPPERS NUTBAR 40g	2400	Tasuta
CHICK&GO Cheese 30g	2000	Tasuta
Circle K termos	1000	sooduskupong -50%
K Freeze taaskasutatav tops	1000	sooduskupong -50%
Circle K suvine klaasipesuvedelik	6000	sooduskupong -50%
CTTEK mobiilitarvikud	2500	sooduskupong -30%

Circle K kinkekaart 5€	50	Tasuta
Super hooajapesu autopesuprogramm	30000	sooduskupong -50%
KOKKU	484262	

Piirangud:

- vautšereid ei saa kasutada koos teiste sooduspakkumistega ega Circle K kütusekaartidega;
- vautšerid ei ole rahaks vahetatavad;
- kasutamata summat ei kompenseerita;
- auhinnad ei ole ülekantavad, välja arvatud juhul, kui rakenduses on see funktsioon ette nähtud.

VÕITJA MÄÄRAMINE JA TEAVITAMINE

- **Kohesed võidud:** Võitjad valitakse tarkvara poolt juhuslikkuse alusel. Võitjaid teavitatakse koheselt rakenduses.

7. LUNASTAMINE JA VAUTŠERITE KASUTAMINE

Auhinna lunastamise tingimused, sealhulgas kehtivusajad ja kasutusjuhised, on määratletud rakenduses või vautšeril. Auhinna lunastamata jätmine määratud aja jooksul võib kaasa tuua selle aegumise. Aegunud vautšerit ei saa lunastada.

- **Rakenduse rahakott:** Võidetud vautšerid ilmuvad mängu rahakotis. Osalejatel võib korraga olla kuni kolm (3) kehtivat lunastamata vautšerit.
- **Aegumistähtaeg:** Vautšerid aeguvad **3 päeva** pärast väljastamist, kui pole teisiti märgitud.
- **Poesisene lunastus:** kehtib osalevates Circle K Eesti täisteenindusjaamades.
- **15 minuti reegel:** pärast vautšeri aktiveerimist või poes kasutusele võtmist on aega 15 minutit selle teenindajale esitamiseks. Peale 15 minuti möödumist vautšer muutub kehtetuks. Kui vautšerit ei lunastata, siis läheb see auhinnafondi tagasi.
- **Kingituste andmine:** Auhindu saab kinkida edasi ikooni "Kingi“ kaudu. Saaja peab registreeruma, et kupongi lunastada.

8. ANDMEKAITSE JA PRIVAATSUS (GDPR)

Circle K töötleb isikuandmeid vastavalt kehtivatele andmekaitseseadustele, sealhulgas ELi andmekaitse üldmäärusele (GDPR).

Andmetöötleja: Circle K Eesti AS (registrikood 10180925)

Volitatud andmetöötleja: BrandMobile töötleb isikuandmeid Circle K nimel.

Andmeallikad: Selles kampaanias kasutatavad isikuandmed võivad pärineda:

- Circle K **extra** lojaalsusprogrammist (Circle K ID),
- Circle K rakenduse kasutamisest,
- osalemisest kampaanias ja
- tehingutest, mis on seotud Circle K **extra** lojaalsusprogrammi liikmelisusega.

Kogutud andmed: Töödeldakse järgmisi isikuandmeid:

- identifitseerimisandmed (nt mobiilinumber, Circle K ID);
- tehnilised andmed (nt IP-aadress, seadme info);
- mängu- ja kasutusandmed;
- tehinguandmed, sealhulgas toodete või tootekategooriate ostud;
- eelistuste ja profiiliga seotud andmed.

Töötlemise eesmärk: teie isikuandmeid töödeldakse järgmistel eesmärkidel:

- kampaania korraldamine ja haldamine;
- osalemise kontrollimine ja pettuste ennetamine;
- auhindade ja preemiate jaotamine ja üleandmine;
- kampaania tulemuslikkuse analüüsimine ja kasutajakogemuse parandamine.

Tehinguandmete kasutamine: Circle K **extra** liikmelisusega seotud tehinguandmeid võidakse kasutada kampaania tingimustele vastavate ostude tuvastamiseks ning preemiate või hüvede määramiseks kampaania raames. See võib hõlmata konkreetsete toodete või tootekategooriate oste.

- **Tehingute/eelistuste andmete kasutamine:** Circle K kasutab registreerimisandmeid, tooteeelistusi (kütus/joogid) ja lunastusandmeid personaliseeritud pakkumiste tegemiseks ning tarbijakäitumise analüüsimiseks.
- **Turundus:** Teie nõusoleku korral kasutatakse isikuandmeid isikupärastatud turunduseks tõuketeavituste kaudu. Nõusolekut võib igal ajal tagasi võtta.
- **Säilitamine:** Andmeid salvestatakse kuni **kaksteist (12) kuud** pärast kampaania lõppu.

Andmete jagamine: isikuandmeid võidakse jagada ettevõttega BrandMobile üksnes eesmärgiga korraldada ja hallata kampaaniat Circle K nimel.

Andmete säilitamine: isikuandmeid säilitatakse ainult nii kaua, kui see on vajalik eespool kirjeldatud eesmärkide täitmiseks ja vastavalt kehtivale seadusele.

Turundus ja nõusolek: kui olete andnud selleks oma nõusoleku, võib teie isikuandmeid (sh käitumuslikke ja tehinguandmeid) kasutada ka järgmisteks toiminguteks:

- saata isikupärastatud pakkumisi ja sõnumeid rakenduse, e-posti või SMS-i kaudu;
- kohandada sisu ja kampaaniaid vastavalt kasutaja eelistustele ja ostukäitumisele;
- pakkuda asjakohast reklaami Circle K kanalite ja väliste platvormide kaudu.

Kasutaja õigused: Teil on õigus taotleda juurdepääsu oma isikuandmetele, nende parandamist või kustutamist, samuti õigus esitada vastuväiteid andmete töötlemisele või taotleda töötlemise piiramist. Lisateave on leitav Circle K privaatsuspoliitikast: https://www.circlek.ee/privaatsuspoliitika

9. ÜLDISED TINGIMUSED

Circle K jätab endale õiguse kampaaniat igal ajal muuta, peatada või lõpetada asjaoludel, mis on tema kontrolli alt väljas.

- **Intellektuaalomand:** Osalejatel ja kolmandatel osapooltel on rangelt keelatud kopeerida, paljundada või levitada mängu, mänguelemente või auhinnavautšereid. Circle K omab eksklusiivset omandit kõigile kaubamärkidele, mängumehaanikale ja seotud intellektuaalomandile.
- **Pettus ja kuritarvitamine:** Osalejatel ei ole lubatud kasutada mängu mängimiseks ega vautšerite väljastamiseks roboteid, skripte ega muid automatiseeritud lahendusi. Kasutada tohib ainult ühte unikaalset Circle K ID-d või mobiilinumbrit. Circle K jätab endale õiguse jälgida mängutegevust ning püsivalt välistada või diskvalifitseerida iga isik, keda kahtlustatakse petmises, kasutajatunnustega manipuleerimises või käesolevate tingimuste rikkumises.
- **Konto ülekantavus:** kampaania käigus kogutud edenemine, sealhulgas teenitud mündid, peaauhinna loosid ja välja lunastamata kiirauhinnad, on rangelt seotud algselt registreeritud mobiilinumbriga. Kui osaleja muudab kampaaniaperioodi jooksul oma mobiilinumbrit, ei ole neid hüvesid võimalik uuele numbrile ega ühelegi teisele Circle K kontole üle kanda.
- **Kutsete saatmise võrgutasud:** Osaleja kinnitab, et kasutades rakendusesiseseid funktsioone sõbra kutsumiseks või väljakutse esitamiseks, vastutab ta ainuisikuliselt

kõigi tavapäraste SMS-i, iMessage'i või andmesidekulude eest, mis võivad tekkida sõnumite saatmisel tema isiklikust mobiilseadmest.

- **Süsteemirikked:** Circle K ei vastuta tehniliste rikete, võrgukatkestuste, hilinenud tekstiteavituste ega auhinna lunastamise võimetuse eest riist- või tarkvararikete tõttu. Igasugune mäng, mis toimub pärast süsteemiriket, loetakse kehtetuks.

10. VASTUTUS

Kehtiva seadusega lubatud ulatuses ei vastuta Circle K, BrandMobile ApS ega nende partnerid ühelgi juhul otseste, kaudsete või juhuslike kahjude eest, mis tulenevad rakenduse kasutamisest, kampaanias osalemisest või mistahes auhinna vastuvõtmisest või väärkasutamisest. Auhindu antakse "nii nagu on" ilma igasuguse garantiita. Circle K jätab endale õiguse kampaaniat igal ajal muuta, peatada või tühistada, kui tema kontrolli alt väljas olevad asjaolud muudavad selle vältimatuks.

11. KOHALDATAV ÕIGUS

Käesolevatele tingimustele kohaldatakse ning neid tõlgendatakse kooskõlas Eesti Vabariigi õigusaktidega. Kõik kampaaniast tulenevad või sellega seotud vaidlused kuuluvad Eesti kohtute ainupädevusse.

Veebilehe üldtingimused kehtivad täies ulatuses ning nendega saab tutvuda aadressil https://www.circlek.ee/privaatsuspoliitika

12. KLIENDITUGI

Küsimuste korral on võimalik pöörduda Circle K Eesti AS klienditoe poole järgneval aadressil: https://www.circlek.ee/kkk